

通訊辦第三屆「5G校園應用創作比賽」 十強隊伍晉身決賽 作品題材多元豐富

由通訊事務管理局辦公室（通訊辦）主辦、香港生產力促進局（生產力局）協辦的第三屆全港中學「5G校園應用創作比賽」，日前已完成初賽評審，並公布10隊晉身決賽的學校隊伍名單。比賽所收到的作品涵蓋主題豐富，極富創意，而十強隊伍進入決賽階段須完成項目計劃書及進一步完善其作品的設計及構思，並於12月親身向評審團展示和解說參賽作品，以競逐冠、亞、季軍及最佳演繹獎等殊榮。



▲早前，大會舉行「5G x 無人機開發培訓課程」，以增進參賽隊伍對5G及無人機技術的了解，並進一步完善作品構思。

通訊辦今年舉辦第三屆「5G校園應用創作比賽」，以「5G x 無人機－拓闊知識 無限可能」為主題，旨在增強中學生對5G技術及無人機的了解，並鼓勵他們探索如何將5G技術應用於低空經濟，以提升他們的創造力及發掘他們在創新科技方面的潛能。

創意比併 聚焦5G結合低空經濟應用

比賽於今年5月正式展開，分為初賽及決賽兩個主要階段。首階段提交第一輪作品已於7月底截止，大會收到來自38間學校、共48支隊伍提交的參賽作品。由通訊辦和生產力局代表所組成的初賽評審團，根據評分標準仔細評審後，選出十個晉身決賽的入圍作品。評分標準包括設計內容須符合主題，如講述如何以無人機收集數據、5G連接對於無人機活動的重要性等；以及能夠將5G技術應用於低空經濟，以實現至少一個比賽的特定目標，包括豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源或學習體驗、改善鄰近社區環境或設施、在現實場景中實現智慧城市發展，以及產生經濟或社會效益等。

初賽階段的參賽作品，不單題材多元豐富，而且極富創意，將5G及無人機技術與低空經濟結合，涵蓋

不同應用範疇，例如防電騙、搜救、人群及交通控制、工地安全，以及實時監測及維修等。評審團一致認為，參賽隊伍的作品新穎有趣，提供創新且實用的智慧生活解決方案，充分展示5G及無人機技術的巨大發展潛力。

備戰決賽 打造智慧生活

十強隊伍將獲邀參加於8月20日至22日舉行，為期兩天半的「無人機操作及開發流動應用程式培訓課程」，親身體驗無人機的操作，並學習開發進階應用程式，以展示參賽作品的可行性與目標。十強隊伍須於11月7日或之前向大會提交決賽項目計劃書，以流動應用程式和／或相關原型的形式展示最終產品。決賽將於12月6日舉行，參賽隊伍須親身向評審團介紹和解說其參賽作品。頒獎典禮將於同日舉行，即場公布冠、亞、季軍、優異獎及最佳演繹獎得主。



▲評審團由通訊辦和生產力局代表組成，根據評審準則挑選10個晉身決賽的入圍作品。



決賽入圍隊伍（以學校英文名稱排序）

隊伍	作品名稱
張祝珊英文中學	智慧堆填區監察及校園STEAM資源平台
香港航海學校	5G泳灘監察與即時救援系統
樂善堂梁詠瑤書院	蜘蛛反詐無人機
瑪利曼中學	行山平安「Drone」
保良局馬錦明中學	無人機樂園
伊利沙伯中學舊生會中學	智空導航5G
順德聯誼總會翁祐中學	風調雨順－災後維修
聖公會陳融中學	安全施工
聖保祿學校	5G x 無人機－協助交通執法
荃灣官立中學	Drone於霧咁熱



▲十強隊伍誕生，作品題材多元豐富，涉及多個領域，包括防電騙、搜救、人群及交通控制、工地安全，以及實時監測及維修等。

主辦機構：通訊事務管理局辦公室

協辦機構：香港生產力促進局

支持機構：香港通訊業聯會、資訊科技教育領袖協會、香港電腦教育學會、香港才能教育基金、

香港中文中學聯會、香港電腦學會、香港教育工作者聯會、香港科技創新教育聯盟

OFCA 通訊事務管理局辦公室
OFFICE OF THE
COMMUNICATIONS AUTHORITY

如欲了解比賽的最新消息，
請瀏覽比賽專題網頁：

www.ofca.gov.hk/5gcompetition

