

# 內地動物園拓新產業

不少人喜歡假期到動物園遊玩，截至2021年，中國內地共有2958所動物園及相關企業。近年有動物園改變經營手法，如設「雲領養」、商場動物園等，使動物園產業規模不斷擴大。



不少遊客會自駕遊廣州番禺長隆野生動物園，或坐園內觀光車觀賞野生動物。(長隆官網圖片)

## 疫下經營難 動物園直播雲認養籌款

新冠疫情期間，不少動物園經營困難，部分動物園於網上直播動物「自救」。南京紅山森林動物園2022年11月在網上直播籌款，向觀眾展示樹熊、長頸鹿、小熊猫等動物玩樂畫面，鼓勵民眾捐款支持動物園，籌得264萬元人民幣(約292萬港元)。

除了直播籌款，紅山森林動物園2021年發起微信小程序「雲認養」活動，民眾可付費網上助養動物，與動物園簽訂協議，付款認養者會獲證書、可直播觀看小動物，以及參加不定期的專屬活動等福利。

北京林業大學生態法研究中心主任楊朝霞認為，政府應加強動物園的直播監管，核實動物園營運情況，如就開設網絡直播的動物園發放許可證、備案等，而動物認養和直播所獲款項和用途應公開，以增加透明度。

## 有商場設動物園可觸摸 專家憂病毒風險

內地有商場設室內動物園及體驗式寵物店，其中「寵萌樂園」為著名的「沉浸式體驗」動物主題樂園。內地傳媒報道，與深圳野生動物園合作的寵萌樂園2017至2020年間在各地商場開設34間分店，店內有羊駝、水豚、袋鼠及梅花鹿等多種動物供市民觀賞、觸摸和餵食。

上海獸醫研究所副研究員李傳峰指出，動物或帶有人畜共通傳染病的病原體，若動物園的動物不按程序接種疫苗而與人類接觸，可能會引起人畜間的病毒傳播，動物園必須做好日常消毒除菌，及時給動物補打疫苗，並配備具備獸醫資格的專業人員。他提醒市民加強防護意識，遊覽動物主題樂園前後都應做好消毒，降低人畜交叉感染風險。

## 雲南動物園猴貓共棲 疑猴虐貓惹議

2024年1月，網傳雲南昆明動物園有兩隻貓放置在猴子區域，照片看似猴子虐待兩隻貓，有報道稱該園曾有兩隻貓被猴群虐殺，引起網民熱烈討論。園方2024年1月發聲稱，「猴貓共處」源於2013年5月猴山老鼠成災，故把流浪貓放入猴山解決鼠患，猴貓「融洽相處」10多年，未發生互相傷害現象，請網民理性對待猴群與貓共棲現象。

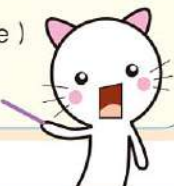
「中工網」引述北京生物多樣性保護研究中心研究員郭耕稱，「猴貓共處」違反自然，將靈長目動物與食肉目動物關在一起，可能引起兩者



網傳照片顯示，雲南昆明動物園的猴群集體拉扯和玩弄貓。

## 相關概念

- 動物福利 (animal welfare)
- 人畜共通病 (zoonoses)



# 「5G X AI - 隨時隨地 智慧生活與學習」 通訊辦再度舉辦5G校園應用創作比賽 邀請中學生參加

繼2023年成功舉辦「5G校園應用創作比賽」後，通訊事務管理局辦公室(「通訊辦」)決定於今年再度舉辦該項比賽，並以「5G X AI - 隨時隨地 智慧生活與學習」為主題，旨在增強本港中學生對5G技術和人工智能(AI)的了解，以及培養他們在科技領域的能力，特別是在STEM方面的綜合應用，藉此提升學生的創新、協作和解決等綜合能力。比賽現已接受報名，歡迎全港中學生組隊參與，報名截止日期為5月31日。



「5G校園應用創作比賽2024」鼓勵學生發揮創意，推動創新科技產業發展，培養新一代科技人才。

## 比賽推動創新科技應用 打造智慧校園及生活

人工智能的發展正在推動各行各業的革新，不論對生活、工作和教育等各個層面均產生深遠影響。以教育領域為例，人工智能將有效促進個人化的學習體驗，滿足學生的個別需求和學習方式，例如人工智能演算法能夠幫助學生更輕鬆地理解歷史事件或科學概念；人工智能加上5G技術支援的智能輔導系統，則可為學生提供創新的學習和教學機會，實現個人化回饋和適應性學習路徑等。此外，5G技術亦具有廣泛的應用潛力，適用於通訊、醫療、建築、工程和交通等多個領域，而在教育方面，除了改善教學質量和模式之餘，亦能提升學生的學習興趣和創新能力。

## 獎項 AWARDS

冠軍 (1隊) Champion (1 Team)	獎盃、獎狀及禮券價值 Trophy, certificate and gift voucher valued	HK\$20,000
亞軍 (1隊) 1 <sup>st</sup> Runner-up (1 Team)	獎盃、獎狀及禮券價值 Trophy, certificate and gift voucher valued	HK\$15,000
季軍 (1隊) 2 <sup>nd</sup> Runner-up (1 Team)	獎盃、獎狀及禮券價值 Trophy, certificate and gift voucher valued	HK\$10,000
優異獎 (7隊) Merit Award (7 Teams)	獎盃、獎狀及禮券價值 Trophy, certificate and gift voucher valued	HK\$5,000
最佳演繹獎 (1隊) Best Presentation Award (1 Team)	獎盃、獎狀及禮券價值 Trophy, certificate and gift voucher valued	HK\$10,000

▲比賽以校隊制形式舉行，冠軍季軍隊伍將獲頒發獎盃、獎狀及禮券，同場亦會頒發7隊優異獎和1隊最佳演繹獎。



▲繼去年成功舉辦「5G校園應用創作比賽」(圖為去年頒獎典禮)，通訊辦今年再度舉辦是項比賽，邀請全港中學生參與。

基於以上背景，本屆「5G校園應用創作比賽」將聚焦人工智能和5G技術，鼓勵參賽學生發揮創意，將科技應用於學習及日常生活中，讓社區轉變為學習、實驗和展示新想法的平台，進而激發他們日後投身創新科技領域的興趣和熱情。

比賽參賽隊伍須運用5G服務並結合人工智能技術，設計出創新流動應用程式及/或相關原型，以達到豐富校園生活、改善學習環境、優化教學資源使用及/或改善校園鄰近社區環境或設施的目標。比賽將分不同階段進行，包括培訓工作坊、初賽、決賽及頒獎典禮。

如欲了解比賽的詳情及最新消息，請瀏覽比賽的專題網頁：  
<https://www.ofca.gov.hk/5gcompetition>

## 報名及查詢



## 首屆比賽作品多元豐富 啟發學生創科興趣

2023年「5G校園應用創作比賽」以「5G校園 智慧生活」為主題，於去年5月展開，並於12月圓滿結束。大會一共收到29間中學、共33支隊伍提交參賽作品。參賽學生表現出色，他們的作品均充分運用了5G特性，既富創意，又切合實際需要，而且題材廣泛。以冠軍作品「車輛檢測蜂鳴器」為例，能實際用於提醒學生注意路面情況，以減少交通意外；而亞軍作品「5G校園健康監測手環」，則可用於協助學校實時關注有需要學生的健康情況，以改善學校的應急處理方法；至於季軍作品「智能溫室控制器」同樣具備實用教學功能，讓學生身臨其境地了解生態環境，優化學習方式。透過比賽，學生不僅能切身感受到科技應用對改善環境、學習以至生活的種種可能，更能通過自身努力及團隊合作，提升協作及解決能力。

南京紅山森林動物園2021年於微信小程序推出「雲認養」，其中樹熊「檸檬」雲認養一年需2000元人民幣。(網上圖片)

